



Coach :		Relances :	3
Race :	Alliance VM	Fans Dévoués :	2
Valeur :	1 000 000	Assistants :	
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Ogre	5	5	4+	5+	10+	Solitaire (4+), Cerveau Lent, Châtaigne (+1), Crâne Épais, Lancer Coéquipier	140
2	Dwarf Blocker	4	3	4+	5+	10+	Clé de Bras, Bagarreur, Solitaire (3+), Crâne Épais	75
3	Dwarf Blocker	4	3	4+	5+	10+	Clé de Bras, Bagarreur, Solitaire (3+), Crâne Épais	75
4	Human Thrower	6	3	3+	3+	9+	Animosité (Dwarf & Half), Passe, Prise Sûre	80
5	Halflings	5	2	3+	4+	7+	Esquive, Poids Plume, Minus, Animosité (Dwarf & Human)	30
6	Halflings	5	2	3+	4+	7+	Esquive, Poids Plume, Minus, Animosité (Dwarf & Human)	30
7	Human Blitzter	7	3	3+	4+	9+	Animosité (Dwarf & Half), Blocage	90
8	Human Lineman	6	3	2+	4+	9+		50
9	Human Lineman	6	3	2+	4+	9+		50
10	Human Lineman	6	3	2+	4+	9+		50
11	Human Lineman	6	3	2+	4+	9+		50
12	Human Catcher	8	2	3+	5+	8+	Animosité (Dwarf & Half), Esquive, Réception	60
13								
14								

Règles spé : Classique du Vieux Monde

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	4
Race :	Amazones	Fans Dévoués :	2
Valeur :	995 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Linewoman	6	3	3+	4+	8+	Esquive	50
2	Linewoman	6	3	3+	4+	8+	Esquive	50
3	Linewoman	6	3	3+	4+	8+	Esquive	50
4	Linewoman	6	3	3+	4+	8+	Esquive	50
5	Blitzer	6	3	3+	4+	8+	Esquive, Blocage	90
6	Blitzer	6	3	3+	4+	8+	Esquive, Blocage	90
7	Blitzer	6	3	3+	4+	8+	Esquive, Blocage	90
8	Blitzer	6	3	3+	4+	8+	Esquive, Blocage	90
9	Thrower	6	3	3+	4+	8+	Esquive, Passe	75
10	Catcher	6	3	3+	4+	8+	Esquive, Réception	75
11	Catcher	6	3	3+	4+	8+	Esquive, Réception	75
12								
13								
14								
15								

Règles spé : Super Ligue de Lustrie

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	4
Race :	Bas-fonds	Fans Dévoués :	3
Valeur :	1 000 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Troll	4	5	5+	5+	10+	Toujours Affamé, Solitaire (4+), Gerbe de Vomi, Châtaigne (+1), Gros Débile, Régénération, Lancer de Coéquipier	115
2	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
3	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
4	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
5	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
6	Skaven Lineman	7	3	3+	4+	8+	Animosité (Underworld Goblin Linemen)	50
7	Skaven Lineman	7	3	3+	4+	8+	Animosité (Underworld Goblin Linemen)	50
8	Skaven Lineman	7	3	3+	4+	8+	Animosité (Underworld Goblin Linemen)	50
9	Skaven Thrower	7	3	3+	2+	8+	Animosité (Underworld Goblin Linemen), Passe, Prise Sûre	85
10	Skaven Blitzer	7	3	3+	5+	9+	Animosité (Underworld Goblin Linemen), Blocage	90
11	Skaven Runner	9	2	2+	4+	8+	Animosité (Underworld Goblin Linemen), Esquive	85
12	Snotling	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Déferlement, Microbe	15
13								
14								

Règles spé : Chantage & Corruption, Défi des Bas-fonds

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	1
Race :	Elfes noirs	Fans Dévoués :	4
Valeur :	995 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
2	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
3	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
4	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
5	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
6	Assassin	7	3	2+	5+	8+	Poursuite, Poignard	85
7	Runner	7	3	2+	3+	8+	Délestage	80
8	Blitzers	7	3	2+	4+	9+	Blocage	100
9	Blitzers	7	3	2+	4+	9+	Blocage	100
10	Blitzers	7	3	2+	4+	9+	Blocage	100
11	Blitzers	7	3	2+	4+	9+	Blocage	100
12								
13								
14								
15								

Règles spé : Ligue des Royaumes Elfiques

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	1
Race :	Elfes Sylvains	Fans Dévoués :	1
Valeur :	995 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Lineman	7	3	2+	4+	8+		70
2	Lineman	7	3	2+	4+	8+		70
3	Lineman	7	3	2+	4+	8+		70
4	Lineman	7	3	2+	4+	8+		70
5	Lineman	7	3	2+	4+	8+		70
6	Lineman	7	3	2+	4+	8+		70
7	Wardancer	8	3	2+	4+	8+	Blocage, Esquive, Saut	125
8	Wardancer	8	3	2+	4+	8+	Blocage, Esquive, Saut	125
9	Thrower	7	3	2+	2+	8+	Passe	95
10	Catcher	8	2	2+	4+	8+	Réception, Esquive	90
11	Catcher	8	2	2+	4+	8+	Réception, Esquive	90
12								
13								
14								
15								

Règles spé : Ligue des Royaumes Elfiques

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	3
Race :	Élus du Chaos	Fans Dévoués :	1
Valeur :	1 000 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Lineman	6	3	3+	4+	9+	Cornes	60
2	Lineman	6	3	3+	4+	9+	Cornes	60
3	Lineman	6	3	3+	4+	9+	Cornes	60
4	Lineman	6	3	3+	4+	9+	Cornes	60
5	Lineman	6	3	3+	4+	9+	Cornes	60
6	Lineman	6	3	3+	4+	9+	Cornes	60
7	Lineman	6	3	3+	4+	9+	Cornes	60
8	Blocker	5	4	3+	5+	10+		100
9	Blocker	5	4	3+	5+	10+		100
10	Blocker	5	4	3+	5+	10+		100
11	Blocker	5	4	3+	5+	10+		100
12								
13								
14								

Règles spé : Favoris de... (au choix : Chaos Universel, Khorne, Nurgle, Slaneesh ou Tzeentch)

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	3
Race :	Gobelins	Fans Dévoués :	4
Valeur :	1 000 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Troll	4	5	5+	5+	10+	Toujours Affamé, Gros Débile, Solitaire (3+), Châtaigne (+1), Lancer de Coéquipier, Gerbe de Vomi, Régénération	115
2	Troll	4	5	5+	5+	10+	Toujours Affamé, Gros Débile, Solitaire (3+), Châtaigne (+1), Lancer de Coéquipier, Gerbe de Vomi, Régénération	115
3	Bomma	6	2	3+	4+	8+	Bombardier, Esquive, Arme Secrète, Minus	45
4	Looney	6	2	3+	-	8+	Tronçonneuse, Arme Secrète, Minus	40
5	Fanatic	3	7	3+	-	8+	Chaîne & Boulet, Sans les Mains, Arme Secrète, Minus	70
6	Pogoer	7	2	3+	5+	8+	Esquive, Échasse à Ressort, Minus	75
7	'Ooligan	6	2	3+	6+	8+	Joueur Déloyal (+1), Présence Perturbante, Esquive, Poids Plume, Minus	65
8	Doom Diver	6	2	3+	6+	8+	Poids Plume, Minus, Piqué	65
9	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
10	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
11	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
12	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
13	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
14								

Règles spé : Bagarre des Terres Arides, Chantage & Corruption, Défi des Bas-fonds

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	5
Race :	Halflings	Fans Dévoués :	2
Valeur :	1 000 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Treeman	2	6	5+	5+	11+	Châtaigne (+1), Stabilité, Bras Musclé, Prendre Racine, Crâne Épais, Lancer de Coéquipier, Timmm-ber !	120
2	Treeman	2	6	5+	5+	11+	Châtaigne (+1), Stabilité, Bras Musclé, Prendre Racine, Crâne Épais, Lancer de Coéquipier, Timmm-ber !	120
3	Catcher	5	2	3+	5+	7+	Réception, Esquive, Poids Plume, Minus, Sprint	55
4	Catcher	5	2	3+	5+	7+	Réception, Esquive, Poids Plume, Minus, Sprint	55
5	Hefty	5	2	3+	3+	8+	Esquive, Parade, Minus	50
6	Hefty	5	2	3+	3+	8+	Esquive, Parade, Minus	50
7	Halfling	5	2	3+	4+	7+	Esquive, Poids Plume, Minus	30
8	Halfling	5	2	3+	4+	7+	Esquive, Poids Plume, Minus	30
9	Halfling	5	2	3+	4+	7+	Esquive, Poids Plume, Minus	30
10	Halfling	5	2	3+	4+	7+	Esquive, Poids Plume, Minus	30
11	Halfling	5	2	3+	4+	7+	Esquive, Poids Plume, Minus	30
12	Halfling	5	2	3+	4+	7+	Esquive, Poids Plume, Minus	30
13	Halfling	5	2	3+	4+	7+	Esquive, Poids Plume, Minus	30
14	Halfling	5	2	3+	4+	7+	Esquive, Poids Plume, Minus	30
15								

Règles spé : Coupe du Dé à Coudre Halfling, Classique du Vieux Monde

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	2
Race :	Hauts Elfes	Fans Dévoués :	1
Valeur :	1 000 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
2	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
3	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
4	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
5	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
6	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
7	Blitzer	7	3	2+	4+	9+	Blocage	100
8	Blitzer	7	3	2+	4+	9+	Blocage	100
9	Thrower	6	3	2+	2+	9+	Passe, Passe Assurée, Perce-nuages	100
10	Catcher	8	3	2+	5+	8+	Réception	90
11	Catcher	8	3	2+	5+	8+	Réception	90
12								
13								
14								
15								

Règles spé : Ligue des Royaumes Elfiques

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	1
Race :	Homme-lézards	Fans Dévoués :	4
Valeur :	1 000 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Runner	8	2	3+	4+	8+	Esquive, Minus	60
2	Runner	8	2	3+	4+	8+	Esquive, Minus	60
3	Runner	8	2	3+	4+	8+	Esquive, Minus	60
4	Chameleon	7	2	3+	3+	8+	Esquive, Sur le Ballon, Poursuite, Minus	70
5	Blocker	6	4	5+	6+	10+		85
6	Blocker	6	4	5+	6+	10+		85
7	Blocker	6	4	5+	6+	10+		85
8	Blocker	6	4	5+	6+	10+		85
9	Blocker	6	4	5+	6+	10+		85
10	Blocker	6	4	5+	6+	10+		85
11	Kroxigor	6	5	5+	-	10+	Cerveau Lent, Solitaire (4+), Châtaigne (+1), Crâne Épais, Queue Préhensile	140
12								
13								
14								

Règles spé : Super Ligue de Lustrie

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	1
Race :	Nécromantiques	Fans Dévoués :	2
Valeur :	995 000	Assistants :	0
Apothicaire :	Non	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Golem	4	4	4+	-	10+	Régénération, Stabilité, Crâne Épais	115
2	Golem	4	4	4+	-	10+	Régénération, Stabilité, Crâne Épais	115
3	Zombie	4	3	4+	-	9+	Régénération	40
4	Zombie	4	3	4+	-	9+	Régénération	40
5	Zombie	4	3	4+	-	9+	Régénération	40
6	Zombie	4	3	4+	-	9+	Régénération	40
7	Werewolf	8	3	3+	4+	9+	Griffes, Frénésie, Régénération	125
8	Werewolf	8	3	3+	4+	9+	Griffes, Frénésie, Régénération	125
9	Wraith	6	3	3+	-	9+	Blocage, Répulsion, Sans les Mains, Régénération, Glissade Contrôlée	95
10	Wraith	6	3	3+	-	9+	Blocage, Répulsion, Sans les Mains, Régénération, Glissade Contrôlée	95
11	Ghoul	7	3	3+	4+	8+	Esquive	75
12								
13								
14								

Règles spé : Maîtres de la Non-vie, Spot de Sylvanie

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	3
Race :	Humains	Fans Dévoués :	1
Valeur :	1 000 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Ogre	5	5	4+	5+	10+	Cerveau Lent, Solitaire (4+), Châtaigne (+1), Crâne Épais, Lancer de Coéquipier	140
2	Lineman	6	3	3+	4+	9+		50
3	Lineman	6	3	3+	4+	9+		50
4	Blitzer	7	3	3+	4+	9+	Blocage	85
5	Blitzer	7	3	3+	4+	9+	Blocage	85
6	Blitzer	7	3	3+	4+	9+	Blocage	85
7	Blitzer	7	3	3+	4+	9+	Blocage	85
8	Thrower	6	3	3+	2+	9+	Passe, Prise Sûre	80
9	Catcher	8	2	3+	5+	8+	Réception, Esquive	65
10	Catcher	8	2	3+	5+	8+	Réception, Esquive	65
11	Halfling	5	2	3+	4+	7+	Esquive, Poids Plume, Minus	30
12	Halfling	5	2	3+	4+	7+	Esquive, Poids Plume, Minus	30
13								
14								
15								

Règles spé : Classique du Vieux Monde

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	2
Race :	Mort-vivants	Fans Dévoués :	1
Valeur :	995 000	Assistants :	0
Apothicaire :	Non	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Mummy	3	5	5+	-	10+	Régénération, Châtaigne (+1)	125
2	Mummy	3	5	5+	-	10+	Régénération, Châtaigne (+1)	125
3	Zombie	4	3	4+	-	9+	Régénération	40
4	Zombie	4	3	4+	-	9+	Régénération	40
5	Zombie	4	3	4+	-	9+	Régénération	40
6	Skeleton	5	3	4+	6+	8+	Régénération, Crâne Épais	40
7	Skeleton	5	3	4+	6+	8+	Régénération, Crâne Épais	40
8	Ghoul	7	3	3+	4+	8+	Esquive	75
9	Ghoul	7	3	3+	4+	8+	Esquive	75
10	Ghoul	7	3	3+	4+	8+	Esquive	75
11	Wight	6	3	3+	5+	9+	Blocage, Régénération	90
12	Wight	6	3	3+	5+	9+	Blocage, Régénération	90
13								
14								
15								

Règles spé : Maîtres de la Non-vie, Spot de Sylvanie

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	2
Race :	Nains	Fans Dévoués :	4
Valeur :	1 000 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Blocker	4	3	4+	5+	10+	Blocage, Tacle, Crâne épais	70
2	Blocker	4	3	4+	5+	10+	Blocage, Tacle, Crâne épais	70
3	Blocker	4	3	4+	5+	10+	Blocage, Tacle, Crâne épais	70
4	Blocker	4	3	4+	5+	10+	Blocage, Tacle, Crâne épais	70
5	Blocker	4	3	4+	5+	10+	Blocage, Tacle, Crâne épais	70
6	Blitzer	5	3	3+	4+	10+	Blocage, Crâne épais	80
7	Blitzer	5	3	3+	4+	10+	Blocage, Crâne épais	80
8	Runner	6	3	3+	4+	9+	Prise Sûre, Crâne épais	85
9	Runner	6	3	3+	4+	9+	Prise Sûre, Crâne épais	85
10	Troll Slayer	5	3	4+	-	9+	Blocage, Intrépide, Frénésie, Crâne épais	95
11	Troll Slayer	5	3	4+	-	9+	Blocage, Intrépide, Frénésie, Crâne épais	95
12								
13								
14								
15								

Règles spé : Classique du Vieux Monde, Super Ligue du Bord du Monde

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	2
Race :	Nains du Chaos	Fans Dévoués :	2
Valeur :	1 000 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Minotaure	5	5	4+	-	9+	Solitaire (4+), Frénésie, Cornes, Châtaigne (+1), Crâne Épais, Fureur Débridée	150
2	Blocker	4	3	4+	6+	10+	Blocage, Tacle, Crâne épais	70
3	Blocker	4	3	4+	6+	10+	Blocage, Tacle, Crâne épais	70
4	Blocker	4	3	4+	6+	10+	Blocage, Tacle, Crâne épais	70
5	Blocker	4	3	4+	6+	10+	Blocage, Tacle, Crâne épais	70
6	Lineman	6	3	3+	4+	8+		40
7	Lineman	6	3	3+	4+	8+		40
8	Lineman	6	3	3+	4+	8+		40
9	Lineman	6	3	3+	4+	8+		40
10	Bull Centaur	6	4	4+	6+	10+	Sprint, Équilibre, Crâne épais	130
11	Bull Centaur	6	4	4+	6+	10+	Sprint, Équilibre, Crâne épais	130
12								
13								
14								

Règles spé : Bagarre des Terres Arides, Super Ligue du Bord du Monde, Favoris de... (au choix : Chaos Universel, Khorne, Nurgle, Slaneesh ou Tzeentch)

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	2
Race :	Noblesse Imp.	Fans Dévoués :	4
Valeur :	995 000	Assistants :	
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Linemen	6	3	4+	4+	8+	Parade	45
2	Linemen	6	3	4+	4+	8+	Parade	45
3	Linemen	6	3	4+	4+	8+	Parade	45
4	Linemen	6	3	4+	4+	8+	Parade	45
5	Throwers	6	3	3+	3+	9+	Passe, Passe dans la Course	75
6	Blitzers	7	3	3+	4+	9+	Blocage, Réception	105
7	Blitzers	7	3	3+	4+	9+	Blocage, Réception	105
8	Bodyguards	6	3	3+	5+	9+	Stabilité, Lutte	90
9	Bodyguards	6	3	3+	5+	9+	Stabilité, Lutte	90
10	Bodyguards	6	3	3+	5+	9+	Stabilité, Lutte	90
11	Bodyguards	6	3	3+	5+	9+	Stabilité, Lutte	90
12								
13								
14								
15								

Règles spé : Classique du Vieux Monde

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	1
Race :	Nordiques	Fans Dévoués :	2
Valeur :	1 000 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Yhetee	5	5	5+	-	9+	Solitaire (4+), Griffes, Présence Perturbante, Frénésie, Fureur débridée	140
2	Ulfwerenar	6	4	4+	-	9+	Frénésie	105
3	Ulfwerenar	6	4	4+	-	9+	Frénésie	105
4	Lineman	6	3	3+	4+	8+	Blocage	50
5	Lineman	6	3	3+	4+	8+	Blocage	50
6	Lineman	6	3	3+	4+	8+	Blocage	50
7	Berzeker	6	3	3+	5+	8+	Blocage, Frénésie, Rétablissement	90
8	Berzeker	6	3	3+	5+	8+	Blocage, Frénésie, Rétablissement	90
9	Thrower	6	3	3+	3+	8+	Blocage, Passe	70
10	Catcher	7	3	3+	5+	8+	Blocage, Intrépide	90
11	Catcher	7	3	3+	5+	8+	Blocage, Intrépide	90
12								
13								
14								

Règles spé : Super Ligue de Lustrie, Classique du Vieux Monde

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	2
Race :	Nurgles	Fans Dévoués :	5
Valeur :	1 000 000	Assistants :	0
Apothicaire :	Non	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Rotter	5	3	4+	6+	9+	Décomposition, Contagieux	35
2	Rotter	5	3	4+	6+	9+	Décomposition, Contagieux	35
3	Rotter	5	3	4+	6+	9+	Décomposition, Contagieux	35
4	Rotter	5	3	4+	6+	9+	Décomposition, Contagieux	35
5	Pestigor	6	3	3+	4+	9+	Cornes, Contagieux, Régénération	75
6	Pestigor	6	3	3+	4+	9+	Cornes, Contagieux, Régénération	75
7	Bloater	4	4	4+	6+	10+	Présence Perturbante, Répulsion, Contagieux, Régénération	115
8	Bloater	4	4	4+	6+	10+	Présence Perturbante, Répulsion, Contagieux, Régénération	115
9	Bloater	4	4	4+	6+	10+	Présence Perturbante, Répulsion, Contagieux, Régénération	115
10	Bloater	4	4	4+	6+	10+	Présence Perturbante, Répulsion, Contagieux, Régénération	115
11	Rotspawn	4	5	5+	-	10+	Solitaire (4+), Répulsion, Présence Perturbante, Châtaigne (+1), Contagieux, Gros Débile, Régénération, Tentacules	140
12								
13								
14								
15								

Règles spé : Favoris de Nurgle

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	2
Race :	Ogres	Fans Dévoués :	3
Valeur :	1 000 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Ogre	5	5	4+	5+	10+	Cerveau Lent, Châtaigne (+1), Crâne Épais, Lancer de Coéquipier	140
2	Ogre	5	5	4+	5+	10+	Cerveau Lent, Châtaigne (+1), Crâne Épais, Lancer de Coéquipier	140
3	Ogre	5	5	4+	5+	10+	Cerveau Lent, Châtaigne (+1), Crâne Épais, Lancer de Coéquipier	140
4	Ogre	5	5	4+	5+	10+	Cerveau Lent, Châtaigne (+1), Crâne Épais, Lancer de Coéquipier	140
5	Punter	5	5	4+	4+	10+	Cerveau Lent, Châtaigne (+1), Crâne Épais, Botter de Coéquipier	145
6	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15
7	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15
8	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15
9	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15
10	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15
11	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15
12	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15
13	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15
14	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15
15								

Règles spé : Bagarre des Terres Arides, Linemen à Vil Prix, Classique du Vieux Monde

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	2
Race :	Orcs	Fans Dévoués :	3
Valeur :	1 000 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Troll	4	5	5+	5+	10+	Toujours Affamé, Solitaire (4+), Gerbe de Vomi, Châtaigne (+1), Gros Débile, Régénération, Lancer de Coéquipier	115
2	Blocker	5	4	4+	-	10+	Animosité (Big Un Blockers)	90
3	Blocker	5	4	4+	-	10+	Animosité (Big Un Blockers)	90
4	Lineman	5	3	3+	4+	10+	Animosité (Orc Linemen)	50
5	Lineman	5	3	3+	4+	10+	Animosité (Orc Linemen)	50
6	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
7	Thrower	5	3	3+	3+	9+	Animosité (Tous), Passe, Prise Sûre	65
8	Blitzer	6	3	3+	4+	10+	Animosité (Tous), Blocage	80
9	Blitzer	6	3	3+	4+	10+	Animosité (Tous), Blocage	80
10	Blitzer	6	3	3+	4+	10+	Animosité (Tous), Blocage	80
11	Blitzer	6	3	3+	4+	10+	Animosité (Tous), Blocage	80
12	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
13								
14								
15								

Règles spé : Bagarre des Terres Arides

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	3
Race :	Orcs Noirs	Fans Dévoués :	4
Valeur :	1 000 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Troll	4	5	5+	5+	10+	Toujours Affamé, Solitaire (3+), Gerbe de Vomi, Châtaigne (+1), Gros Débile, Régénération, Lancer de Coéquipier	115
2	Blocker	4	4	4+	5+	10+	Bagarreur, Projection	90
3	Blocker	4	4	4+	5+	10+	Bagarreur, Projection	90
4	Blocker	4	4	4+	5+	10+	Bagarreur, Projection	90
5	Blocker	4	4	4+	5+	10+	Bagarreur, Projection	90
6	Blocker	4	4	4+	5+	10+	Bagarreur, Projection	90
7	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus, Crâne Épais	45
8	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus, Crâne Épais	45
9	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus, Crâne Épais	45
10	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus, Crâne Épais	45
11	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus, Crâne Épais	45
12								
14								
15								

Règles spé : Bagarre des Terres Arides, Chantage & Corruption

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	2
Race :	Renégats	Fans Dévoués :	3
Valeur :	995 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Ogre	5	5	4+	5+	10+	Cerveau Lent, Crâne Épais, Solitaire (4+), Châtaigne (+1), Lancer de Coéquipier	140
2	Rat-Ogre	6	5	4+	-	9+	Sauvagerie Animale, Frénésie, Solitaire (4+), Châtaigne (+1), Queue Préhensile	150
3	Troll	4	5	5+	5+	10+	Toujours Affamé, Solitaire (4+), Gerbe de Vomi, Châtaigne (+1), Gros Débile, Régénération, Lancer de Coéquipier	115
4	Human Lineman	6	3	3+	4+	9+		50
5	Human Lineman	6	3	3+	4+	9+		50
6	Human Lineman	6	3	3+	4+	9+		50
7	Human Lineman	6	3	3+	4+	9+		50
8	Dark Elf	6	3	2+	3+	9+	Animosité (tous)	75
9	Human Thrower	6	3	3+	3+	9+	Animosité (tous), Passe, Libération Contrôlée	75
10	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Animosité (tous), Esquive, Minus, Poids Plume	40
11	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Animosité (tous), Esquive, Minus, Poids Plume	40
12								
14								

Règles spé : Favoris de... (au choix : Chaos Universel, Khorne, Nurgle, Slaneesh ou Tzeentch)

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	3
Race :	Roi des Tombes	Fans Dévoués :	2
Valeur :	1 000 000	Assistants :	0
Apothicaire :	Non	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Guardian	4	5	5+	-	10+	Décomposition, Régénération	100
2	Guardian	4	5	5+	-	10+	Décomposition, Régénération	100
3	Guardian	4	5	5+	-	10+	Décomposition, Régénération	100
4	Guardian	4	5	5+	-	10+	Décomposition, Régénération	100
5	Skeleton	5	3	4+	6+	8+	Régénération, Crâne Épais	40
6	Skeleton	5	3	4+	6+	8+	Régénération, Crâne Épais	40
7	Skeleton	5	3	4+	6+	8+	Régénération, Crâne Épais	40
8	Skeleton	5	3	4+	6+	8+	Régénération, Crâne Épais	40
9	Thrower	6	3	4+	3+	8+	Passe, Régénération, Prise sûre, Crâne Épais	70
10	Blitzer	6	3	4+	6+	9+	Blocage, Régénération, Crâne Épais	90
11	Blitzer	6	3	4+	6+	9+	Blocage, Régénération, Crâne Épais	90
12	Skeleton	5	3	4+	6+	8+	Régénération, Crâne Épais	40
13								
14								

Règles spé : Spot de Sylvanie

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	2
Race :	Skavens	Fans Dévoués :	4
Valeur :	1 000 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Rat-ogre	6	5	4+	-	9+	Sauvagerie Animale, Frénésie, Solitaire (4+), Châtaigne (+1), Queue Préhensile	150
2	Lineman	7	3	3+	4+	8+		50
3	Lineman	7	3	3+	4+	8+		50
4	Lineman	7	3	3+	4+	8+		50
5	Lineman	7	3	3+	4+	8+		50
6	Blitzer	7	3	3+	5+	9+	Blocage	90
7	Blitzer	7	3	3+	5+	9+	Blocage	90
8	Thrower	7	3	3+	2+	8+	Passe, Prise sûre	85
9	Gutter	9	2	2+	4+	8+	Esquive	85
10	Gutter	9	2	2+	4+	8+	Esquive	85
11	Gutter	9	2	2+	4+	8+	Esquive	85
12								
13								
14								
15								

Règles spé : Défi des Bas-fonds

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	5
Race :	Snotlings	Fans Dévoués :	4
Valeur :	1 000 000	Assistants :	
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Troll	4	5	5+	5+	10+	Toujours Affamé, Gros Débile, Solitaire (3+), Châtaigne (+1), Lancer de Coéquipier, Gerbe de Vomi, Régénération	115
2	Troll	4	5	5+	5+	10+	Toujours Affamé, Gros Débile, Solitaire (3+), Châtaigne (+1), Lancer de Coéquipier, Gerbe de Vomi, Régénération	115
3	Pump Wagon	4	5	5+	-	9+	Joueur Déloyal (+1), Gros Débile, Juggernaut, Châtaigne (+1), Stabilité, Arme Secrète	105
4	Pump Wagon	4	5	5+	-	9+	Joueur Déloyal (+1), Gros Débile, Juggernaut, Châtaigne (+1), Stabilité, Arme Secrète	105
5	Runnas	6	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Sprint	20
6	Runnas	6	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Sprint	20
7	Fun-hoppas	6	1	3+	5+	6+	Esquive, Échasse à Ressort, Minus, Poids Plume, Glissade Contrôlée	20
8	Fun-hoppas	6	1	3+	5+	6+	Esquive, Échasse à Ressort, Minus, Poids Plume, Glissade Contrôlée	20
9	Flingas	5	1	3+	4+	6+	Bombardier, Esquive, Arme Secrète, Minus, Glissade Contrôlée	30
10	Flingas	5	1	3+	4+	6+	Bombardier, Esquive, Arme Secrète, Minus, Glissade Contrôlée	30
11	Snotlings	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Déferlement, Microbe	15
12	Snotlings	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Déferlement, Microbe	15
13	Snotlings	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Déferlement, Microbe	15
14	Snotlings	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Déferlement, Microbe	15
15	Snotlings	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Déferlement, Microbe	15
16	Snotlings	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Déferlement, Microbe	15

Règles spé : Chantage & Corruption, Linemen à Vil Prix, Défi des Bas-fonds

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	2
Race :	Union elfique	Fans Dévoués :	4
Valeur :	995 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Lineman	6	3	2+	4+	8+		60
2	Lineman	6	3	2+	4+	8+		60
3	Lineman	6	3	2+	4+	8+		60
4	Lineman	6	3	2+	4+	8+		60
5	Lineman	6	3	2+	4+	8+		60
6	Lineman	6	3	2+	4+	8+		60
7	Blitzer	7	3	2+	3+	9+	Blocage, Glissade Contrôlée	115
8	Blitzer	7	3	2+	3+	9+	Blocage, Glissade Contrôlée	115
9	Thrower	6	3	2+	2+	8+	Passe	75
10	Catcher	8	3	2+	4+	8+	Réception, Nerfs d'Acier	100
11	Catcher	8	3	2+	4+	8+	Réception, Nerfs d'Acier	100
12								
13								
14								

Règles spé : Ligue des Royaumes Elfiques

<http://empireoublie.free.fr/>



Coach :		Relances :	3
Race :	Vampires	Fans Dévoués :	1
Valeur :	1 000 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Thrall	6	3	3+	5+	8+		40
2	Thrall	6	3	3+	5+	8+		40
3	Thrall	6	3	3+	5+	8+		40
4	Thrall	6	3	3+	5+	8+		40
5	Thrall	6	3	3+	5+	8+		40
6	Thrall	6	3	3+	5+	8+		40
7	Vampire	6	4	2+	3+	9+	Sauvagerie Animale, Regard Hypnotique, Régénération	110
8	Vampire	6	4	2+	3+	9+	Sauvagerie Animale, Regard Hypnotique, Régénération	110
9	Vampire	6	4	2+	3+	9+	Sauvagerie Animale, Regard Hypnotique, Régénération	110
10	Vampire	6	4	2+	3+	9+	Sauvagerie Animale, Regard Hypnotique, Régénération	110
11	Vampire	6	4	2+	3+	9+	Sauvagerie Animale, Regard Hypnotique, Régénération	110
12								
13								
14								
15								

Règles spé : Spot de Sylvanie

<http://empireoublie.free.fr/>

Coach :		Relances :	
Race :		Fans Dévoués :	
Valeur :		Assistants :	
Apothicaire :		Cheerleaders :	

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								

<http://empireoublie.free.fr/>