



Coach :		Relances :	1
Race :	Alliance VM	Fans Dévoués :	1
Valeur :	595 000	Assistants :	
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Old World Human Linemen	6	3	3+	4+	9+		50
2	Old World Human Linemen	6	3	3+	4+	9+		50
3	Old World Human Linemen	6	3	3+	4+	9+		50
4	Old World Dwarf Blockers	4	3	4+	5+	10+	Clé de Bras, Bagarreur, Solitaire (3+), Crâne Épais	75
5	Old World Human Thrower	6	3	3+	3+	9+	Animosité (Dwarf & Halfling), Passe, Prise Sûre	80
6	Old World Halfling Hopefuls	5	2	3+	4+	7+	Animosité (Dwarf & Human), Minus, Esquive, Poids Plume	30
7	Altern Forest Treemen	2	6	5+	5+	11+	Solitaire (4+), Châtaigne (+1), Stabilité, Bras Musclé, Prendre Racine, Crâne Épais, Lancer de Coéquipier, Timmm-ber !	120

Règles spé : Classique du Vieux Monde



Coach :		Relances :	1
Race :	Amazones	Fans Dévoués :	3
Valeur :	580 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Linewomen	6	3	3+	4+	8+	Esquive	50
2	Linewomen	6	3	3+	4+	8+	Esquive	50
3	Linewomen	6	3	3+	4+	8+	Esquive	50
4	Catcher	6	3	3+	5+	8+	Esquive, Réception	75
5	Thrower	6	3	3+	3+	8+	Esquive, Passe	75
6	Blitzer	6	3	3+	5+	8+	Esquive, Blocage	90
7	Blitzer	6	3	3+	5+	8+	Esquive, Blocage	90

Règles spé : Super Ligue de Lustrie



Coach :		Relances :	1
Race :	Bas-fonds	Fans Dévoués :	2
Valeur :	590 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Troll	4	5	5+	5+	10+	Toujours Affamé, Solitaire (4+), Gerbe de Vomi, Châtaigne (+1), Gros Débile, Régénération, Lancer de Coéquipier	115
2	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
3	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
4	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
5	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
6	Skaven Thrower	7	3	3+	2+	8+	Animosité (Underworld Goblin Linemen), Passe, Prise Sûre	85
7	Skaven Blitzer	7	3	3+	5+	9+	Animosité (Underworld Goblin Linemen), Blocage	90

Règles spé : Chantage & Corruption, Défi des Bas-fonds



Coach :		Relances :	1
Race :	Elfes noirs	Fans Dévoués :	2
Valeur :	590 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
2	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
3	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
4	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
5	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
6	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
7	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70

Règles spé : Ligue des Royaumes Elfiques



Coach :		Relances :	1
Race :	Elfes Sylvains	Fans Dévoués :	2
Valeur :	590 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Lineman	7	3	2+	4+	8+		70
2	Lineman	7	3	2+	4+	8+		70
3	Lineman	7	3	2+	4+	8+		70
4	Lineman	7	3	2+	4+	8+		70
5	Lineman	7	3	2+	4+	8+		70
6	Lineman	7	3	2+	4+	8+		70
7	Lineman	7	3	2+	4+	8+		70

Règles spé : Ligue des Royaumes Elfiques



Coach :		Relances :	1
Race :	Élus du Chaos	Fans Dévoués :	3
Valeur :	580 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Lineman	6	3	3+	4+	9+	Cornes	60
2	Lineman	6	3	3+	4+	9+	Cornes	60
3	Lineman	6	3	3+	4+	9+	Cornes	60
4	Lineman	6	3	3+	4+	9+	Cornes	60
5	Lineman	6	3	3+	4+	9+	Cornes	60
6	Lineman	6	3	3+	4+	9+	Cornes	60
7	Blocker	5	4	3+	5+	10+		100

Règles spé : Favoris de... (au choix : Chaos Universel, Khorne, Nurgle, Slaneesh ou Tzeentch)



Coach :		Relances :	1
Race :	Gobelins	Fans Dévoués :	3
Valeur :	575 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Troll	4	5	5+	5+	10+	Toujours Affamé, Gros Débile, Solitaire (3+), Châtaigne (+1), Lancer de Coéquipier, Gerbe de Vomi, Régénération	115
2	Looney	6	2	3+	-	8+	Tronçonneuse, Arme Secrète, Minus	40
3	Pogoer	7	2	3+	5+	8+	Esquive, Échasse à Ressort, Minus	75
4	'Ooligan	6	2	3+	6+	8+	Joueur Déloyal (+1), Présence Perturbante, Esquive, Poids Plume, Minus	65
5	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
6	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
7	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
8	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40

Règles spé : Bagarre des Terres Arides, Chantage & Corruption, Défi des Bas-fonds



Coach :		Relances :	1
Race :	Halflings	Fans Dévoués :	2
Valeur :	585 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Treeman	2	6	5+	5+	11+	Châtaigne (+1), Stabilité, Bras Musclé, Prendre Racine, Crâne Épais, Lancer de Coéquipier, Timmm-ber !	120
2	Treeman	2	6	5+	5+	11+	Châtaigne (+1), Stabilité, Bras Musclé, Prendre Racine, Crâne Épais, Lancer de Coéquipier, Timmm-ber !	120
3	Hefty	5	2	3+	3+	8+	Esquive, Parade, Minus	50
4	Catcher	5	2	3+	5+	7+	Réception, Esquive, Poids Plume, Minus, Sprint	55
5	Halfling	5	2	3+	4+	7+	Esquive, Poids Plume, Minus	30
6	Halfling	5	2	3+	4+	7+	Esquive, Poids Plume, Minus	30
7	Halfling	5	2	3+	4+	7+	Esquive, Poids Plume, Minus	30
8	Halfling	5	2	3+	4+	7+	Esquive, Poids Plume, Minus	30

Règles spé : Coupe du Dé à Coudre Halfling, Classique du Vieux Monde



Coach :		Relances :	1
Race :	Hauts Elfes	Fans Dévoués :	2
Valeur :	590 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
2	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
3	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
4	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
5	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
6	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70
7	Lineman	6	3	2+	4+	9+		70

Règles spé : Ligue des Royaumes Elfiques



Coach :		Relances :	1
Race :	Homme-lézards	Fans Dévoués :	6
Valeur :	550 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Runner	8	2	3+	4+	8+	Esquive, Minus	60
2	Runner	8	2	3+	4+	8+	Esquive, Minus	60
3	Runner	8	2	3+	4+	8+	Esquive, Minus	60
4	Runner	8	2	3+	4+	8+	Esquive, Minus	60
5	Blocker	6	4	5+	6+	10+		85
6	Blocker	6	4	5+	6+	10+		85
7	Blocker	6	4	5+	6+	10+		85

Règles spé : Super Ligue de Lustrie



Coach :		Relances :	1
Race :	Nécromantiques	Fans Dévoués :	2
Valeur :	585 000	Assistants :	0
Apothicaire :	Non	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Golem	4	4	4+	-	10+	Régénération, Stabilité, Crâne Épais	115
2	Wraith	6	3	3+	-	9+	Blocage, Répulsion, Sans les Mains, Régénération, Glissade Contrôlée	95
3	Zombie	4	3	4+	-	9+	Régénération	40
4	Zombie	4	3	4+	-	9+	Régénération	40
5	Zombie	4	3	4+	-	9+	Régénération	40
6	Zombie	4	3	4+	-	9+	Régénération	40
7	Ghoul Runners	7	3	3+	4+	8+	Esquive	75

Règles spé : Maîtres de la Non-vie, Spot de Sylvanie



Coach :		Relances :	1
Race :	Humains	Fans Dévoués :	1
Valeur :	600 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Lineman	6	3	3+	4+	9+		50
2	Lineman	6	3	3+	4+	9+		50
3	Lineman	6	3	3+	4+	9+		50
4	Lineman	6	3	3+	4+	9+		50
5	Thrower	6	3	3+	2+	9+	Passe, Prise Sûre	80
6	Blitzer	7	3	3+	4+	9+	Blocage	85
7	Blitzer	7	3	3+	4+	9+	Blocage	85
8	Lineman	6	3	3+	4+	9+		50

Règles spé : Classique du Vieux Monde



Coach :		Relances :	1
Race :	Mort-vivants	Fans Dévoués :	2
Valeur :	590 000	Assistants :	0
Apothicaire :	Non	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Mummy	3	5	5+	-	10+	Régénération, Châtaigne (+1)	125
2	Zombie	4	3	4+	-	9+	Régénération	40
3	Zombie	4	3	4+	-	9+	Régénération	40
4	Zombie	4	3	4+	-	9+	Régénération	40
5	Wight	6	3	3+	5+	9+	Blocage, Régénération	90
6	Ghoul	7	3	3+	4+	8+	Esquive	75
7	Skeleton	5	3	4+	6+	8+	Régénération, Crâne Épais	40

Règles spé : Maîtres de la Non-vie, Spot de Sylvanie



Coach :		Relances :	0
Race :	Nains	Fans Dévoués :	5
Valeur :	550 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Blocker	4	3	4+	5+	10+	Blocage, Tacle, Crâne épais	70
2	Blocker	4	3	4+	5+	10+	Blocage, Tacle, Crâne épais	70
3	Blocker	4	3	4+	5+	10+	Blocage, Tacle, Crâne épais	70
4	Blitzer	5	3	3+	4+	10+	Blocage, Crâne épais	80
5	Blitzer	5	3	3+	4+	10+	Blocage, Crâne épais	80
6	Troll Slayer	5	3	4+	-	9+	Blocage, Intrépide, Frénésie, Crâne épais	95
7	Runner	6	3	3+	4+	9+	Prise Sûre, Crâne épais	85

Règles spé : Classique du Vieux Monde, Super Ligue du Bord du Monde



Coach :		Relances :	1
Race :	Nains du Chaos	Fans Dévoués :	1
Valeur :	600 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Bull Centaur	6	4	4+	6+	10+	Sprint, Équilibre, Crâne épais	130
2	Blocker	4	3	4+	6+	10+	Blocage, Tacle, Crâne épais	70
3	Blocker	4	3	4+	6+	10+	Blocage, Tacle, Crâne épais	70
4	Blocker	4	3	4+	6+	10+	Blocage, Tacle, Crâne épais	70
5	Lineman	6	3	3+	4+	8+		40
6	Lineman	6	3	3+	4+	8+		40
7	Lineman	6	3	3+	4+	8+		40

Règles spé : Bagarre des Terres Arides, Super Ligue du Bord du Monde, Favoris de... (au choix : Chaos Universel, Khorne, Nurgle, Slaneesh ou Tzeentch)



Coach :		Relances :	1
Race :	Noblesse Imp.	Fans Dévoués :	2
Valeur :	590 000	Assistants :	
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Linemen	6	3	4+	4+	8+	Parade	45
2	Linemen	6	3	4+	4+	8+	Parade	45
3	Linemen	6	3	4+	4+	8+	Parade	45
4	Bodyguards	6	3	3+	5+	9+	Stabilité, Lutte	90
5	Throwers	6	3	3+	3+	9+	Passe, Passe dans la Course	75
6	Blitzers	7	3	3+	4+	9+	Blocage, Réception	105
7	Linemen	6	3	4+	4+	8+	Parade	45

Règles spé : Classique du Vieux Monde



Coach :		Relances :	1
Race :	Nordiques	Fans Dévoués :	4
Valeur :	565 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Ulfwerenar	6	4	4+	–	9+	Frénésie	105
2	Lineman	6	3	3+	4+	8+	Blocage	50
3	Lineman	6	3	3+	4+	8+	Blocage	50
4	Lineman	6	3	3+	4+	8+	Blocage	50
5	Lineman	6	3	3+	4+	8+	Blocage	50
6	Thrower	6	3	3+	3+	8+	Blocage, Passe	70
7	Thrower	6	3	3+	3+	8+	Blocage, Passe	70

Règles spé : Super Ligue de Lustrie, Classique du Vieux Monde



Coach :		Relances :	1
Race :	Nurgles	Fans Dévoués :	2
Valeur :	585 000	Assistants :	0
Apothicaire :	Non	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Rotter	5	3	4+	6+	9+	Décomposition, Contagieux	35
2	Rotter	5	3	4+	6+	9+	Décomposition, Contagieux	35
3	Rotter	5	3	4+	6+	9+	Décomposition, Contagieux	35
4	Rotter	5	3	4+	6+	9+	Décomposition, Contagieux	35
5	Pestigor	6	3	3+	4+	9+	Cornes, Contagieux, Régénération	75
6	Bloater	4	4	4+	6+	10+	Présence Perturbante, Répulsion, Contagieux, Régénération	115
7	Bloater	4	4	4+	6+	10+	Présence Perturbante, Répulsion, Contagieux, Régénération	115

Règles spé : Favoris de Nurgle



Coach :		Relances :	1
Race :	Ogres	Fans Dévoués :	5
Valeur :	555 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Ogre	5	5	4+	5+	10+	Cerveau Lent, Châtaigne (+1), Crâne Épais, Lancer de Coéquipier	140
2	Ogre	5	5	4+	5+	10+	Cerveau Lent, Châtaigne (+1), Crâne Épais, Lancer de Coéquipier	140
3	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15
4	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15
5	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15
6	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15
7	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15
8	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15
9	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15
10	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15
11	Gnoblard	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Microbe	15

Règles spé : Bagarre des Terres Arides, Linemen à Vil Prix, Classique du Vieux Monde



Coach :		Relances :	1
Race :	Orcs	Fans Dévoués :	1
Valeur :	595 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Blocker	5	4	4+	-	10+	Animosité (Big Un Blockers)	90
2	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus	40
3	Lineman	5	3	3+	4+	10+	Animosité (Orc Linemen)	50
4	Lineman	5	3	3+	4+	10+	Animosité (Orc Linemen)	50
5	Thrower	5	3	3+	3+	9+	Animosité (Tous), Passe, Prise Sûre	65
6	Blitzer	6	3	3+	4+	10+	Animosité (Tous), Blocage	80
7	Lineman	5	3	3+	4+	10+	Animosité (Orc Linemen)	50
8	Lineman	5	3	3+	4+	10+	Animosité (Orc Linemen)	50

Règles spé : Bagarre des Terres Arides



Coach :		Relances :	1
Race :	Orcs Noirs	Fans Dévoués :	1
Valeur :	595 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Troll	4	5	5+	5+	10+	Toujours Affamé, Solitaire (3+), Gerbe de Vomi, Châtaigne (+1), Gros Débile, Régénération, Lancer de Coéquipier	115
2	Blocker	4	4	4+	5+	10+	Bagarreur, Projection	90
3	Blocker	4	4	4+	5+	10+	Bagarreur, Projection	90
4	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus, Crâne Épais	45
5	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus, Crâne Épais	45
6	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus, Crâne Épais	45
7	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Esquive, Poids Plume, Minus, Crâne Épais	45

Règles spé : Bagarre des Terres Arides, Chantage & Corruption



Coach :		Relances :	1
Race :	Renégats	Fans Dévoués :	1
Valeur :	595 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Ogre	5	5	4+	5+	10+	Cerveau Lent, Crâne Épais, Solitaire (4+), Châtaigne (+1), Lancer de Coéquipier	140
2	Dark Elf	6	3	2+	3+	9+	Animosité (tous)	75
3	Gobelin	6	2	3+	4+	8+	Animosité (tous), Esquive, Minus, Poids Plume	40
4	Human Lineman	6	3	3+	4+	9+		50
5	Human Lineman	6	3	3+	4+	9+		50
6	Human Lineman	6	3	3+	4+	9+		50
7	Human Lineman	6	3	3+	4+	9+		50

Règles spé : Favoris de... (au choix : Chaos Universel, Khorne, Nurgle, Slaneesh ou Tzeentch)



Coach :		Relances :	1
Race :	Roi des Tombes	Fans Dévoués :	2
Valeur :	590 000	Assistants :	0
Apothicaire :	Non	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Guardian	4	5	5+	-	10+	Décomposition, Régénération	100
2	Skeleton	5	3	4+	6+	8+	Régénération, Crâne Épais	40
3	Skeleton	5	3	4+	6+	8+	Régénération, Crâne Épais	40
4	Skeleton	5	3	4+	6+	8+	Régénération, Crâne Épais	40
5	Thrower	6	3	4+	3+	8+	Passe, Régénération, Prise sûre, Crâne Épais	70
6	Thrower	6	3	4+	3+	8+	Passe, Régénération, Prise sûre, Crâne Épais	70
7	Blitzer	6	3	4+	6+	9+	Blocage, Régénération, Crâne Épais	90

Règles spé : Spot de Sylvanie



Coach :		Relances :	1
Race :	Skavens	Fans Dévoués :	1
Valeur :	595 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Thrower	7	3	3+	2+	8+	Passe, Prise sûre	85
2	Lineman	7	3	3+	4+	8+		50
3	Lineman	7	3	3+	4+	8+		50
4	Lineman	7	3	3+	4+	8+		50
5	Gutter	9	2	2+	4+	8+	Esquive	85
6	Gutter	9	2	2+	4+	8+	Esquive	85
7	Blitzer	7	3	3+	5+	9+	Blocage	90

Règles spé : Défi des Bas-fonds



Coach :		Relances :	2
Race :	Snotlings	Fans Dévoués :	2
Valeur :	590 000	Assistants :	
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Troll	4	5	5+	5+	10+	Toujours Affamé, Gros Débile, Solitaire (3+), Châtaigne (+1), Lancer de Coéquipier, Gerbe de Vomi, Régénération	115
2	Pump Wagon	4	5	5+	-	9+	Joueur Déloyal (+1), Gros Débile, Juggernaut, Châtaigne (+1), Stabilité, Arme Secrète	105
3	Runnas	6	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Sprint	20
4	Fun-hoppas	6	1	3+	5+	6+	Esquive, Échasse à Ressort, Minus, Poids Plume, Glissade Contrôlée	20
5	Snotlings	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Déferlement, Microbe	15
6	Snotlings	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Déferlement, Microbe	15
7	Snotlings	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Déferlement, Microbe	15
8	Snotlings	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Déferlement, Microbe	15
9	Snotlings	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Déferlement, Microbe	15
10	Snotlings	5	1	3+	5+	6+	Esquive, Poids Plume, Minus, Glissade Contrôlée, Déferlement, Microbe	15

Règles spé : Chantage & Corruption, Linemen à Vil Prix, Défi des Bas-fonds



Coach :		Relances :	1
Race :	Union elfique	Fans Dévoués :	2
Valeur :	590 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Lineman	6	3	2+	4+	8+		60
2	Lineman	6	3	2+	4+	8+		60
3	Lineman	6	3	2+	4+	8+		60
4	Lineman	6	3	2+	4+	8+		60
5	Lineman	6	3	2+	4+	8+		60
6	Thrower	6	3	2+	2+	8+	Passe	75
7	Blitzer	7	3	2+	3+	9+	Blocage, Glissade Contrôlée	115

Règles spé : Ligue des Royaumes Elfiques



Coach :		Relances :	1
Race :	Vampires	Fans Dévoués :	1
Valeur :	600 000	Assistants :	0
Apothicaire :	0	Cheerleaders :	0

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Vampire	6	4	2+	3+	9+	Sauvagerie Animale, Regard Hypnotique, Régénération	110
2	Vampire	6	4	2+	3+	9+	Sauvagerie Animale, Regard Hypnotique, Régénération	110
3	Thrall	6	3	3+	5+	8+		40
4	Thrall	6	3	3+	5+	8+		40
5	Thrall	6	3	3+	5+	8+		40
6	Thrall	6	3	3+	5+	8+		40
7	Thrall	6	3	3+	5+	8+		40
8	Thrall	6	3	3+	5+	8+		40

Règles spé : Spot de Sylvanie



Coach :		Relances :	1
Race :	Khorne	Fans Dévoués :	2
Valeur :	590 000	Assistants :	
Apothicaire :		Cheerleaders :	

N°	POSTE	M	F	AG	CP	AR	COMPÉTENCES	COÛT
1	Bloodseekers	5	4	4+	6+	10+	Frénésie	110
2	Khorngors	6	3	3+	4+	9+	Cornes, Juggernaut	70
3	Khorngors	6	3	3+	4+	9+	Cornes, Juggernaut	70
4	Khorngors	6	3	3+	4+	9+	Cornes, Juggernaut	70
5	Lineman	6	3	3+	4+	8+	Frénésie	50
6	Lineman	6	3	3+	4+	8+	Frénésie	50
7	Lineman	6	3	3+	4+	8+	Frénésie	50
8								
9								
10								
11								

Règles spé : Favoris de Khorne