

BLOOD BOWL

★ Traduction non officielle d'un add-on NAF ★



Règles de Tournois

par [Chroniques d'un Empire Oublié](#)

Applicables à partir du 1^{er} janvier 2023

Annuellement, le 1er novembre, la NAF propose des [règles pour les tournois](#) qui se dérouleront durant l'année. Les règles qui suivent sont publiées après avoir pris connaissance de nouvelles règles officielles (dites « Saison 2 ») de Blood Bowl 2020 (BB2020) de Games Workshop tout en gardant à l'esprit les éléments que nous souhaitons y voir figurer.

Ce [processus](#) vise à réduire les confusions et à fournir un document de référence stable et facilement accessible pour les Organisateurs de Tournois (les TO¹) et leurs assistants. Même si les TO restent libres d'inclure des règles maison dans leurs tournois, ce document doit servir de référence à tous les tournois qui souhaiteraient être reconnus par la NAF (pour plus de détails sur le règlement de la NAF, référez-vous au Document d'Approbation des [Tournois de la NAF](#)).

AUJOURD'HUI, LES DOCUMENTS QUI COMPOSENT BB2020 SONT :

- les règles de la boîte de base de BB2020
- les suppléments édités par Games Workshop, tels les Spike Magazines, les Almanachs, ainsi que les règles qui accompagnent certains produits telles les boîtes où se trouvent les figurines de champions.
- le document « Équipes de Légendes »², réalisé par Games Workshop et hébergé sur le site de Blood Bowl.
- les FaQ et Errata fournis par le site Blood Bowl³.

SPÉCIFICITÉS PROPRES À LA NAF :

Les tournois NAF sont supposés respecter les règles publiées dans ces documents de BB2020, sauf pour les exceptions listées suivantes :

- Les Slanns sont une équipe historique qui n'apparaît pas dans BB2020. La NAF vous recommande d'autoriser cette équipe dans les tournois, mais ce n'est pas obligatoire. Veuillez voir ci-dessous pour la liste d'équipe Slann. Dans le cas des Nordiques et des Amazones, ces équipes ont été remplacées par de nouvelles listes d'équipe. L'utilisation de ces dernières est maintenant obligatoire. Les anciennes listes d'équipe sont considérées comme obsolètes et ne peuvent pas être utilisées lors de tournois standards.
- Les préconisations de la NAF pour les TO qui souhaitent inclure des Champions dans leurs tournois ont changé. C'est maintenant à la discrétion des TO de choisir quels Champions, le cas échéant, sont disponibles lors de leur tournoi. Si un Champion officiel est mis à disposition, sa capacité spéciale doit être accessible. Les Champions personnalisés continuent d'être disponibles. Pour plus de détails sur le règlement de la NAF, référez-vous au Document d'Approbation des [Tournois de la NAF](#).
- L'inclusion de tous les autres Coups de Pouce (qu'ils soient optionnels ou communs) reste à la discrétion du TO.

1 Pour « Tournament Organisers » en VO

2 <https://www.warhammer-community.com/wp-content/uploads/2022/11/N1EIHiyBFIPR0yMI.pdf> et vous en trouverez la traduction sur le site Chroniques d'un Empire Oublié : http://empireoublie.free.fr/docs/rosters/equipes_legende.pdf

3 <https://www.warhammer-community.com/blood-bowl-downloads/> et vous en trouverez la traduction sur le site Chroniques d'un Empire Oublié : http://empireoublie.free.fr/docs/Errata-FaQ_VF.pdf

CONSEILS AUX TO :

La NAF fait les recommandations suivantes aux TO qui souhaiteraient organiser un tournoi en utilisant les règles de BB2020 pour la première fois :

- Les TO peuvent choisir d'utiliser les règles de « Match d'Exhibition » dont la Table des Prières de Nuffle (événement de coup d'envoi de BB2020). Les TO restent libres de suivre ces règles ou d'utiliser d'autres méthodes de leur choix (tant qu'elles respectent le Document d'Approbation des [Tournois de la NAF](#)).
- La NAF continue à autoriser, à la discrétion des TO, des changements mineurs sur le Tableau des Coups d'Envoi.

ÉQUIPES ADDITIONNELLES RECOMMANDÉES

En sus des équipes fournies par Games Workshop, l'inclusion des Slanns est recommandée et leurs matchs peuvent être enregistrés dans les données de la NAF.

Les Slanns sont une ancienne race de voyageurs spatiaux échoués sur notre planète il y a bien des siècles. Après avoir réalisé que les secours n'arriveraient jamais, ils se sont installés en Lustrie et ont réduit en esclavage leurs voisins hommes-lézards. Alors que la plupart des Slanns préfèrent devenir gros et paresseux pendant que les esclaves reptiliens exécutent leurs ordres, quelques-uns d'entre eux de la jeune génération pratiquent avec joie le Blood Bowl. Les Slanns ne pratique pas le jeu de passes à proprement parler, mais leur capacité à sauter, plonger et intercepter est sans égal.

Slanns

NBRE	POSTE	COÛT	MV	FO	AG	PA	AR	COMPÉTENCES & TRAITS	PRIMAIRE	SECONDAIRE
0-16	Linemen	60kpo	6	3	3+	4+	9+	Échasses à Ressort, Très Longues Jambes	G	AF
0-4	Catchers	80kpo	7	2	2+	4+	8+	Réception Plongeante, Échasses à Ressort, Très Longues Jambes	AG	FP
0-4	Blitzers	110kpo	7	3	3+	4+	9+	Rétablissement, Échasses à Ressort, Très Longues Jambes, Tacle Plongeant	AGF	P
0-1	Kroxigor	140kpo	6	5	5+	-	10+	Cerveau Lent, Châtaigne (+1), Crâne Épais, Solitaire (4+), Queue Préhensile	F	AG

0-8 Relances d'équipe : 50 000 pièces d'or chaque

Règles spéciales : Super Ligue de Lustrie

Catégorie : 2

Apothicaire : Oui



NdR : Ce document vous est fourni en attendant une traduction officielle de Games Workshop. Blood Bowl est une marque de Games Workshop Limited, utilisée sans autorisation, utilisée sans volonté de préjudice ou comme opposition à leur copyright. Ce document n'est en aucun cas officiel et n'est aucunement approuvé par Games Workshop Limited. Games Workshop, le logo Games Workshop, Blood Bowl, les logos et symboles Blood Bowl, ainsi que toutes les marques, noms, lieux, personnages, races, illustrations et images associés aux univers de Warhammer et au jeu Blood Bowl sont soit ®, TM et/ou © Copyright Games Workshop Ltd. Une boîte de jeu vous est nécessaire pour utiliser ce document.

Mise à jour : 30/09/23

Sources : NAF

Traduction : Barbarus

Mise en page : Ace

Fourni par <http://empireoublie.free.fr/>